

**DATOS AUTORES**

Es necesario que se consignen todos los datos solicitados, y que todos los autores del manuscrito se encuentren registrados en el sistema OJS de **Pixel-Bit. Revista de Medios y Educación (**[**https://recyt.fecyt.es/index.php/pixel/login**](https://recyt.fecyt.es/index.php/pixel/login)**)**

**TÍTULO EN ESPAÑOL:**

**Percepción de estudiantes de bachillerato sobre el uso de Metaverse en experiencias de aprendizaje de realidad aumentada en matemáticas**

**TITLE IN ENGLISH:**

**Perception of high school students on the use of Metaverse in augmented reality learning experiences in mathematics**

**AUTORES (Indicar por orden de prelación):**

**Autor 1 (Responsable de la correspondencia):**

Nombre: Carlos Enrique Apellidos: George Reyes

Institución: Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

Categoría profesional: Doctor en Ciencias de la Educación

Cargo que ocupa en la institución (Professional position): Profesor Investigador adscrito al Grupo de Investigación de Enfoque Estratégico de Innovación Educativa de la Escuela de Humanidades y Educación

Dirección profesional: Blvd. Felipe Ángeles 2003, Venta Prieta, 42080 Pachuca de Soto, Hgo.

Ciudad: Pachuca, Hidalgo País:México

Teléfono: 771 138 3079 E-mail: cgeorge@tec.mx

ORCID: <https://orcid.org/0000-0002-2529-9155>

ResearchGate: <https://www.researchgate.net/profile/Carlos_George_Reyes>

Academia.edu: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

@Twitter: @cgeorgemx

Otra RRSS: *(Other RRSS)*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_