

Cesión de derechos y compromisos

Título de la obra: Pixel-Bit. Revista de Medios y Educación

ISBN: 1133-8482

Coordinadores: Julio Cabero Almenara

Título del artículo:

Autor:

1. El autor cede a la Editorial del Secretariado de Recursos y Nuevas Tecnologías de la Universidad de Sevilla los derechos de publicación del artículo anteriormente mencionado. La Editorial tendrá el derecho a publicar en cualquier formato dicho capítulo tanto de forma completa, como en parte, y sus reimpresiones.
2. El autor asegura que el artículo es original y que no ha sido publicado anteriormente, ni se ha presentado a evaluación a otra publicación sea cual sea la naturaleza de ésta.
3. El material bajo copyright debe recibir los permisos necesarios previamente a la publicación del artículo y se enviarán copia de ellos al Secretariado de Recursos y Nuevas Tecnologías de la Universidad de Sevilla
4. El autor deberá notificar al Secretariado de Recursos y Nuevas Tecnologías de la Universidad de Sevilla cualquier intención de publicar el capítulo en cualquier recopilación de trabajos personales, de manera que, el Secretariado de Recursos y Nuevas Tecnologías de la Universidad de Sevilla debe dar su permiso para que se pueda publicar.
5. Se aceptan la introducción de cambios en el contenido si hubiere lugar tras la revisión, y de cambios en el estilo del manuscrito por parte del Consejo de Redacción de Píxel-Bit, Revista de Medios y Educación.
6. Si procede:
Presentado parcialmente como comunicación al: denominación del Congreso, Ciudad, País, Fecha.
7. Los autores declaran haber respetado los principios éticos de investigación.
8. Los autores declaran no estar sujetos a asociación personal o comercial que implique un conflicto de intereses con el manuscrito presentado.
9. Los autores se comprometen a presentar las fuentes primarias de documentación si así se les solicitase.

DNI o pasaporte:	Teléfono:
Dirección:	
Código postal:	

Fecha:

Nombre y firma del autor/es

Por favor, complete y envíe este formulario:

revistapixelbit@us.es

